

kladnee x business
STEM Education | Ed-Tech

Science Discovery

2 \ storytelling scientifico

parliamone: projects@kladnee.com



storytelling scientifico

Portiamo il **metodo scientifico** dentro l'organizzazione per trasformarlo in uno strumento concreto di pensiero e *problem solving*. Attraverso percorsi di formazione interna, aiutiamo le persone a sviluppare un approccio più strutturato all'osservazione, alla formulazione di ipotesi, alla sperimentazione e alla valutazione delle evidenze. I contenuti vengono adattati alle esigenze

dell'azienda e applicati a situazioni e problematiche reali, rendendo il metodo immediatamente rilevante per il lavoro quotidiano.

Il percorso permette di sviluppare una cultura più orientata alla raccolta e analisi dati e alla sperimentazione: imparare a distinguere evidenze e interpretazioni, mettere alla prova le proprie assunzioni, progettare test e

trasformare gli errori in informazioni utili. Le competenze acquisite possono trovare applicazione trasversale in R&D, produzione, qualità, marketing, operations e management, contribuendo a decisioni più consapevoli e a processi di innovazione più efficaci e sistematici.

Percorsi simili possono essere sviluppati anche per animare eventi per il grande pubblico.



2025 | Physualize. Corso di formazione per docenti e tecnici di laboratorio sull'utilizzo della Realtà Aumentata per la visualizzazione di grandezze fisiche invisibili, la raccolta e l'analisi dei dati (Didacta Trentino 2025).



2023 | Mystery Boxes. Corso di formazione svolto utilizzando Mystery Boxes, un nostro strumento proprietario (sviluppato con il CERN) che permette di andare dallo sviluppo di ipotesi alla costruzione del consenso.

kladnee

10+ anni di STEM Education

Da oltre 10 anni ci occupiamo di didattica delle scienze. Sviluppiamo percorsi con le scuole (4.000+ ore nel 2024-2025), progettiamo e realizziamo strumenti per l'indagine scientifica (tra cui per CERN, Fondazione Agnelli, Istituto Nazionale di Astrofisica, Fondazione Agnelli, Università di Bologna), sviluppiamo software in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata per lo studio della fisica (Università dell'Insubria, Physualize©) e ci occupiamo di formazione per personale docente, museale e aziendale.

Le competenze del nostro team: PhD in Fisica (ricerca in comunicazione delle scienze), PhD in Management (ricerca in industrie creative), fisica classica, fisica quantistica, matematica, biologia, biotecnologie, astronomia, realtà virtuale e aumentata, robotica, bisogni educativi speciali.

